

Gamle Lege:

1.

### Himmerig

2 drenge lavede på marken 9 småhuller på jorden i lige rad, og for enden af denne gjordes i den ene ende et lidt større hul, hvori sattes to pinde, et for hver af de to legende. Ved den anden ende af raden ridsedes et kors, og på hver side af korsets spidser lavedes også et hul, samt i dets midte, hvor spidserne støder sammen, et lidt større hul.

Hullet, hvor spidserne er nedstukne, kaldes Helvede. Og hullet i korsets midte kaldes Himmerig.

Der gælder det nu om at nå dertil!

Hver dreng tager nu sin kniv, men først den, der har lov til det, og kaster den i vejret.

Når den er falden ned lægges mærke til, om et forud aftalt tegn, et stempel eller mærke på den, vender op ad, thi er det tilfældet, får han lov til at flytte sin pind fra Helvede ind i det første hul – modsat bliver han hvor han er.

Således fortsættes, pindene flyttes fra det ene til det andet, omkring korsets spidser og til sidst ind i Himmerig.

Den, der kommer først, har vundet!

